

슈퍼스타 서든어택 예선 규정

1. 참가 접수

- 1) 슈퍼스타 서든어택의 예선 참가 접수는 공지된 기간 동안 가능합니다.
- 2) 참가 신청을 완료한 이후에는 유저 캐릭터 명은 변경이 불가능 합니다.
- 3) 참가 신청 시 모집 부문 선택 접수하며 중복 접수는 불가능합니다. (라이플 or 스나이퍼 중 택일)
- 4) 사전 신청 없이 현장 접수를 통해 대회 참가 불가하며, 부문 별 중복 참가는 불가능 합니다.

(총 4일 중 1일 택일 하여 참가 가능)

2. 본인 확인

- 1) 모든 대회 참가자는 본인의 계정으로 대회 신청 및 참여를 해야 하며, 대회 현장에서 2차 본인 확인 작업을 해야 합니다.
- 2) 본인 확인을 위해 인정될 수 있는 자료는 주민등록증, 운전면허증, 본인의 사진이 부착된 여권이 있으며 이 외에 해당 자료가 없는 학생의 경우 본인의 학생증과 함께 의료보험증, 주민등록등본 (초본) 사본으로 확인하실 수 있습니다.
- 3) 오프라인 현장에서 본인 확인 시 대회 신청을 친구나 타인의 아이디로 신청 했을 경우 예선에 참가하실 수 없습니다. 만약 부모, 형제와 같은 가족의 아이디로 대회를 신청한 경우 가족관계를 증명할 수 있는 주민등록등본(초본) 또는 가족관계증명서 사본과 (②번에 해당되는)본인의 신분증을 지참하실 경우에만 확인 절차를 통해 대회에 참여하실 수 있습니다.
- 4) 본인 확인을 위한 신분증 및 관련 서류는 반드시 대회 당일 지참하여야 하며, 지참하지 않을 경우 대회 참여가 불가능 합니다.

3. 경기 진행 방식

- 1) 슈퍼스타 서든어택 예선은 그룹 별로 진행되며, 1그룹 당 참가자 16인으로 배정됩니다.
- 2) 16인으로 배정을 마친 각 그룹은 8인 2개조로 나뉘며 조 별 개인전과 조 간 팀 데스매치를 순차 진행합니다.
- 3) 그룹 별 예선 진행 시 사용 맵은 아래와 같습니다.
 - 개인전: [제3보급참고]

- 팀 데스매치: [라이플 부문: 웨어하우스] [스나이퍼 부문: 크로스카운터]
- 4) 조 별 개인전은 킬 수 만 산정해 상위 2명을 선발 합니다.(각 조1위)
 - 5) 조 간 팀 데스매치는 그룹 내 전체 킬 수 상위 2명을 선발 합니다.
 - 6) 팀 데스매치 선발자가 개인전 선발자일 경우 차순위자는 선발 되지 않습니다.

4. 게임 도구와 설정

- 1) 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 그대로를 사용하며 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없습니다.
- 2) 키보드, 마우스, 헤드폰, 이어폰, 마우스패드에 한하여 개인 장비 사용이 가능합니다.
- 3) 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있을 경우에는 어떠한 도움도 드리지 않으며, 이로 인해 발생한 문제는 승패에 영향을 미치지 않습니다.
- 4) 선수가 개인적으로 준비한 게임 도구용 소프트웨어(드라이버)는 대회 주관사의 허가를 받고 설치해야 하며 무단으로 설치할 수 없습니다.
- 5) 허용되지 않은 소프트웨어나 드라이버 등은 사용 불가능 합니다.
- 6) 공지된 경기 시작 후 최대 10분 동안 장비/컴퓨터 셋팅을 마쳐야 하며 이상이 있을 경우 대회 관리자 판단에 따라 예비 시간을 드립니다.
- 7) 참가자는 예선 기간 동안 진행되는 모든 경기는 개인 방송(아프리카TV, 유튜브 등)으로 송출할 수 없으며, 허용된 장소 및 시간 이 외에 무단으로 방송을 하였다는 정황이 확인될 시에는 실격 처리 됩니다.
- 8) 심판이 공지한 시간 내 경기 준비를 마치지 못할 경우 최대 실격까지의 페널티가 주어질 수 있습니다.
- 9) 만약 특정 모니터가 Hz(헤르츠)가 조정되지 않을 경우, 해당 모니터의 최대 Hz로 전체를 통일합니다.
- 10) 대회 진행 중 이상 상황 발생 시 심판진의 재량으로 대회 설정을 재설정할 수 있습니다.

5. 대회 공식 게임 버전

- 1) 서든어택 대회는 해당 리그의 진행 시 최상위 버전으로 진행됩니다.

6. 아이템 사용

- 1) 라이플 : AK-47, M4A1 Carbin / 스나이퍼 : TRG-21 이외 모든 총기는 사용 불가합니다.
(단, 동일한 무기의 단순 외형이 변경된 총기는 사용 가능합니다.)
- 2) 보조무기: 기본권총(C.USP) / 투척무기: 기본 연막탄 (S402)만 사용 가능합니다.
- 3) 참가자 전원 여자 캐릭터 사용 가능하며, 연예인 캐릭터는 사용 불가능합니다.
- 4) 기타 능력치에 영향을 주는 모든 아이템은 사용 불가합니다.
- 5) 경기 시작 전 상점 및 개인 창고를 이용하여 무기의 종류, 슬롯 설정, 사용 기간 등의 점검을 하셔야 합니다
- 6) 경기 시작 이 후 상점 이용은 심판의 진행 하에 이용할 수 있으며 심판의 진행 안내를 무시하고 상점을 이용할 경우 심판의 재량에 한하여 경고 및 실격 처리가 될 수 있습니다.

7. 경기 진행

- 1) 맵의 버그를 이용하여 벽을 통해 사격을 하여 상대방을 맞추는 행위를 할 경우 실격 처리를 받을 수 있습니다.
- 2) 경기를 진행할 수 없는 수준의 렉이 발생할 경우 해당 라운드부터 재경기를 진행합니다.
- 3) 경기 진행 중 유저의 drop이 발생할 경우 아래와 같이 처리합니다.
 - 드랍 시점의 킬 수는 인정합니다.
 - 재 경기 진행 후 해당 드랍 시점까지 대기 후 경기 속행합니다.

8. 경고 규정

- 1) 대회 규칙 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해서는 심판의 재량에 따라 경고 규정을 적용합니다.
- 2) 경기 진행 중 경고 적용은 해당 라운드 종료 후 위반 사항 설명과 함께 부여합니다.
- 3) 2회의 경고를 받을 경우 해당 인원은 실격 처리 됩니다.
- 4) 욕설 및 비매너 플레이의 경우 해당 인원은 경고 없이 실격 처리되며 해당 유저는 이용 제재(정지)를 받을 수 있습니다.
- 5) 타인에게 혐오감을 주는 클랜명/닉네임은 경고를 받을 수 있습니다.

- 6) 실격 처리된 인원은 어떠한 보상도 받을 수 없습니다.

9. 버그플레이 / 불법프로그램

- 1) 공지에 명시되지 않은 게임 내 버그를 이용하여 경기를 진행한 경우 심판 재량에 따라 판정하여 경고가 주어질 수 있습니다.
- 2) 개인스킨(형광스킨, 맵스킨) 및 불법 프로그램을 사용하여 경기를 진행한 경우 해당 인원은 실격 처리되며, 추후 서든어택 대회 참여에 불이익을 받을 수 있습니다.
- 3) 위 사항에 대해서는 경기 종료 후 적발이 될 경우에도 해당 인원은 실격 처리되며, 추후 서든어택 대회 참여에 불이익을 받을 수 있습니다.

10. 이상 상황

- 1) 갑작스러운 서버다운 시 전 라운드의 스코어까지 인정하며 복구 후 잔여 경기가 진행됩니다.

11. 기타

- 1) 규정에 나와 있지 않는 상황 발생 시 운영진의 판단 하에 경기가 진행되며, 세부 규정에 의거합니다.
- 2) 대회 진행 기간 동안 핵, 스킨 사용 및 욕설, 심판 및 운영진 모욕 등 대회 권위를 실추시키는 부정적인 내용으로 탈락되는 인원은 참가 보상을 취소하며, 추후 서든어택 대회 참여에 불이익을 받을 수 있습니다.